



REGLAMENTO DE OXNARD SOCCER CUP



I. GENERAL:

Todos los partidos serán jugados bajo los reglamentos de FIFA y con unos pequeños ajustes para competición Juvenil, cuales incluye las siguientes adiciones y clarificaciones:

1. La registración serán los días Lunes, Miércoles, Jueves empezando 04 de Junio, 2018 de las 6:00 p.m. – 9:p.m. en la dirección (3711 Saviers RD. Suited “L” Oxnard CA 93033). Cada equipo tienen que mandar un representante para presentar lista de participantes / jugadores,

Identificaciones de los jugadores Originales, copia de cada una de ellas, comprobante de edad (Pasaporte, certificado de nacimiento, o Identificación proveída por el gobierno), el formulario de asistencia, y cedula de juego completa. La directiva de Oxnard Soccer Cup 2018 conservará las COPIAS de los siguientes archivos de cada equipo durante el transcurso del Torneo: Lista de Participantes/ Equipo y Formulario de asistencia.

2. LA ADMINISTRACION DE OXNARD SOCCER CUP DETENDRÁ TODOS LOS LAS CEDULAS DE JUEGO Y FORMULARIOS DE DESISTENCIA DURANTE TODO EL TORNEO

3. Todos lo equipos deben presentarse a la mesa de registro 60 minutos (UNA HORA) previo al primer partido y 30 minutos antes de cada partido siguiente.

4. El equipo que no se presente a la cancha con el mínimo de jugadores:

a. 2011 y 2012 Cuatro (4) jugadores

b. 2009 y 2010 Cinco (5) jugadores

c. 2000 a 2008 Siete (7) jugadores

y no alcancé a llenar el mínimo, 10 minutos después del horario de inicio del juego resultara perdiendo por default.

5. Todos los jugadores deben utilizar espinilleras todo el tiempo. Si NO UTILIZA LO REQUERIDO NO SE LE PERMITIRA JUGAR.

6. El equipo local aparecerá primero en los horarios y tiene el derecho de escoger en que



dirección se iniciara el partido. El equipo visitante tendrá el derecho a la patada inicial del partido. El local tendrá que cambiar de camiseta

en caso de que el color sea similar. Los dos equipos harán cambios del mismo lado de la cancha. Las porras deberán sentarse en el lado contrario de los jugadores y entrenadores.

7. El equipo visitante tendrá el derecho de iniciar el juego

8. La lista de jugadores no debe contener más de los siguientes jugadores:

- a. 2011 y 2012, 16 jugadores por equipo jugaran 8 v 8 en la cancha con portero
- b. 2009 y 2010, 16 jugadores por equipo y jugaran 9 v 9 en la cancha con portero
- c. 2007 y 2008, 16 jugadores por equipo y jugaran 9 v 9 en la cancha
- d. 2000 hasta 20006, 20 jugadores por equipo y jugaran 11 vs 11 en la cancha

Todas las divisiones NO tienen limite de jugadores prestados.

Las divisiones 2011 y 2012 SI tendrán portero en el campo de juego.

Las divisiones 2000 a 2010 incluyen Portero en el numero de jugadores que jugaran en el campo de juego.

9. Cualquier jugador que porte un yeso o cualquier objeto sólido no tendrá el derecho de jugar.

II. ELEGIBILIDAD:

Todos los jugadores elegibles para participar en el torneo deberán encajar dentro de las fechas de nacimiento, desde el 1ro de Enero al 31 de Diciembre. (Niñas podran jugar un año mas grandes en las divisiones de los niños Solamente) Todo jugador debe presentar una tarjeta de identificación (con foto y fecha de nacimiento), en adición debe presentar una (1) de estas formas de identificación:

1. Acta de nacimiento (no copia)
2. Pasaporte actualizado
3. Identificación escolar actual
4. Identificación valida de la liga donde participa (con foto)
5. Identificación de California
6. Licencia de conducir de California
7. Identificación medica valida

Cualquier prueba de edad/ documentos de nacimiento que no este escrito en ingles tendrá que ser





REVISADO o traducido por un miembro del comité. NINGÚN entrenador del equipo o padre del jugador podrá ser el traductor de dicho documento, sólo que sea una persona acreditada o

certificada para enseñar el idioma específico, por ejemplo: un profesor de preparatoria, profesor de idioma en una universidad o colegio, traductor en una corte, o alguna persona reconocida como traductor oficial por una identidad del gobierno.

Todos los entrenadores y administradores del equipo serán responsables de presentar los documentos requeridos al tiempo de registro que se llevara acabo en el Oxnard College Sports Park una hora antes de su juego.

III. REGISTRACION:

Todos los equipos deben cumplir con el decreto de registro antes de tomar la cancha para su primer partido.

Estos requisitos son requeridos al momento del registro:

1. Una copia completa de la lista oficial de jugadores que incluye fechas de nacimiento y numero de camiseta.
2. Una copia completa y firmada del deslinde por cada participante y entrenador en la lista oficial... los menores de edad deben tener su formulario de deslinde firmado por sus padres o tutor legal.
3. Una copia de todas las tarjetas de identificación de cada jugador – prueba de edad del jugador en la lista oficial como articulada en la tarjeta de identificación válida – TAMBIEN DEBEN PRESENTAR SU TARJETA DE IDENTIFICACION ANTES DE CADA PARTIDO AL ARBITRO O ENCARGADO DEL JUEGO.

Todos los participantes deberán estar incluidos y aprobados en la lista oficial al momento de registro. Ningún jugador o entrenador podrá ser agregado a la lista oficial después del registro inicial o del comienzo de su primer juego.





Cualquier consideración respecto a estos requerimientos serán analizados por el comité del torneo.

IV. FORMA DE JUEGO:

1. Los equipos tendrán garantizados un mínimo de tres (3) juegos en el torneo. Dependiendo del número de equipos en cada división se determinará si habrá una competencia de semifinal y final o solo una final donde se disputa el campeonato del torneo. OXNARD SOCCER CUP/ PACIFIC COAST LEAGUE NO SE HACE RESPONSABLE POR JUEGOS POR DEFAULT.

2. Equipos serán puestos en las divisiones adecuadas basándose en la mayoría de edad del jugador mayor de cada equipo. Los horarios estarán basados según la edad asentada, pero el torneo reserva su derecho de cambiar las edades de las divisiones si un jugador es mayor que la edad registrada para el grupo. 3. Todos los tiempos de juego seran de la siguiente manera:

2011 y 2012 50 minutos de juego (2 tiempos de 25 minutos) medida del balón #3

2009 y 2010 50 minutos de juego (2 tiempos de 25 minutos) medida del balón #4

2007 y 2008 50 minutos de juego (2 tiempos de 25 minutos) medida del balón #4

2005 al 2006 60 minutos de juego (2 tiempos de 30 minutos) medida del balón #5

2000 al 2004 70 minutos de juego (2 tiempos de 35 minutos) medida del balón #5

4. Maximum roster size:

e. 2011 y 2012, 14 Jugadores en la Cedula

f. 2009 y 2010 , 16 Jugadores en la Cedula

g. 2007 y 2008, 16 Jugadores en la Cedula

h. 2000 al 2006, 20 Jugadores en la Cedula

5. No habrá desempate durante los partidos disputados entre el grupo. Empates permanecieran empates.

6. En caso de un empate al finalizar el juego de cuartos de final, semifinal, o la final, se



comenzara a tirar tiros penales. y NO HABRÁ TIEMPOS EXTRA



7. Los tiros desde el punto penal serán ejercidos por los dos equipos cada uno tomando 5 tiros. Los equipos deben alternarse al tirar los tiros y sólo pueden participar los jugadores que estaban dentro del campo al término del partido. En caso de que permanezca en empate se jugará “Muerte Súbita” desde el punto penal, donde se alternarán tiro por tiro hasta que un equipo rompa el empate y resulte ser el ganador. (SI DESEAN CAMBIAR DE PORTERO EN LOS TIROS PENALES, EL PORTERO DEBE DE CAMBIARSE MINUTOS O SEGUNDOS ANTES DE TERMINAR CUALQUIER JUEGO EN CURSO.)

8. Todos los juegos se consideran por terminados, y NO SE PERMITIRA NINGUNA

VI. PROTESTA.

9. Todos los jugadores con excepción el portero deben portar el número de camiseta correspondiente que aparece en la lista oficial y ningún número debe ser repetido. El número debe estar impreso en la camiseta. Los porteros deben portar un color distinto al de los otros jugadores y árbitros.

REGLAS DE JUEGO ADICIONALES PARA LAS DIVISIONES U6 A U9

1. CABECEO – Cabeceo NO está permitido, un tiro indirecto será otorgado en el lugar de la infracción. 2. Tiro de Penal debe tirarse desde la marca del tiro penal. 3. Fuera de lugar – Reglas de FIFA 4. Faltas y comportamiento – Reglas de FIFA 5. Tiros libres –La barrera debe deponerse 7 yardas del lugar de la infracción y tiene que ser tiro indirecto.

El numero de equipos en cada division determinara si el ganador de cada grupo ira directo a una Semifinal o una Final.

SISTEMA DE PUNTUACIÓN:

Puntos por juego de grupo:

1. 3 puntos Victoria



2. 1 punto Empate
3. 0 puntos Derrota
4. Victoria por default será registrada como 1-0.
5. Los equipos aparecerán en la tabla de posiciones mediante su puntuación total.
(El equipo de mayor puntuación será el primer lugar y los demás seguirán Sucesivamente.)
6. Desempates:
 - a. Mayor diferencia de goles
 - b. Diferencia de goles (Goles anotados menos goles recibidos)
 - c. Equipo con el mayor total de goles a favor
 - d. 5 Penalties (tiros desde el manchon penal)

V. CONDUCTA DE ENTRENADORES/ JUGADORES:

1. Todos los jugadores y entrenadores deben mantener una buena conducta deportiva durante el torneo. Los entrenadores también son responsables por la conducta de sus espectadores, seguidores (porra) y jugadores. Los entrenadores deben dirigir desde su área fuera del campo que esta colocada en cualquiera de los dos lados del medio campo. 2. Todos los espectadores y seguidores (porra) deberan estar en el lado OPUESTO DE LOS JUGADORES Y ENTRENADORES 3. Cualquier jugador o entrenador que obtenga una tarjeta roja no será permitido participar en el siguiente partido. Una pena más fuerte será dada al la discreción del comité del torneo dependiendo la extremidad de la falta o violenta conducta. 4. Todas las decisiones del árbitro son FINALES. No habrá arbitraciones o resoluciones. 5. Si a la discreción de los árbitros, un juego es finalizado por la mala conducta de jugadores, banca o espectadores, el equipo agresor puede ser suspendido por el resto del juego y juegos restantes, resultando en derrotas por default. Todos los juegos previos recibirán el mismo trato dicho y se otorgará los puntos a los equipos contrarios. Adicionalmente, la liga o asociación del estado será informada



de dicho suceso.



VI. CONDUCTA DEL ESPECTADOR:

1. Acciones de mala o irrespetuosa conducta de parte de los seguidores del equipo pueden perjudicar al entrenador y a los jugadores, por consiguiente el agresor puede recibir una multa y será destituido por el comité del torneo o autoridades apropiadas.
2. No se permitirá portar bebidas alcohólicas o cocinar con fuego abierto en los estacionamientos de Oxnard College Sports Park o Cualquier otro campo asignado para el torneo. Violadores de dicho decreto serán multados.
3. Se les pide que por favor limpien el área donde estaba su equipo después de cada juego. 4. Todas las carpas deberán situarse alrededor de el complejo y no entre las canchas de Futbol. Sombrillas no es permitido enterrarlas en el pasto.

VII. ASIGNACIÓN DE ÁRBITROS:

1. La programación de arbitraje será la responsabilidad del Comité del Torneo. Todos los honorarios de arbitraje van incluidos dentro del costo de registro para el torneo.
2. Quejas sobre el arbitraje debe ser por escrito y entregado con copias al Comité Disciplinario de Arbitraje y Director del Torneo OXNARD SOCCER CUP.
3. El Comité del Torneo será responsable de todos los honorarios del arbitraje para todos los juegos oficiales y juegos perdidos por default.
4. El árbitro tiene el poder de decidir si las canchas están en buenas condiciones para todos los partidos. De manera que las responsabilidades de los árbitros y asistentes están definidos dentro del “Reglamento de Juego” FIFA.
5. Los árbitros que sean asignados en cualquier juego no pueden tener en el presente o pasado algún parentesco con ningún participante del los equipos que van a competir en dicho juego (participante incluye jugadores, entrenadores y directiva del los equipos). Árbitros que acepten partidos que violan dicho decreto serán reportados con el Comité Disciplinario de Arbitraje para la sanción adecuada.



6. En dado caso que el Árbitro central no se presente y los asistentes asignados si. Cada asistente tomara media cancha para asumir la responsabilidad del Árbitro central.



7. El Árbitro debe llenar y entregar la documentación necesaria al término de cada partido con el Interventor de Canchas, (a) apropiadamente llenar los formularios de las listas oficiales, (b) llenar el formulario de OXNARD SOCCER CUP para los equipos que no se presentan después del tiempo reglamentario, (c) llenar el formulario suplementario donde se notifica si hubo tarjetas rojas y (d) entregar todos los formularios requeridos por (b) y (c) con la Directiva del Torneo.

8. Los entrenadores de ambos equipos DEBEN firmar los formularios después de cada partido.

❖ **Cualquier regla o reglamento no indicado en las reglas del torneo OXNARD SOCCER CUP deberá ser interpretada a la discreción del comité del torneo.**



OXNARD COLLEGE SPORTS PARK RULES:

- 1. NO SE PERMITE fumar, o tomar bebidas alcohólicas o botellas de vidrio.**
- 2. NO SE PERMITE fuegos abiertos, asadores, o calentones de gas propano o aparatos similares.**
- 3. Límite de velocidad en el estacionamiento es de 5 MPH.**
- 4. NO SE PERMITEN carpas, o sombrillas entre campos de juego. Carpas o sombrillas pueden ser paradas solamente en los perímetros del complejo (a las orillas del pasto)**
- 5. NO SE PUEDEN estacionar en áreas NO autorizadas. Vehículos estacionados en áreas prohibidas serán incautados o multados.**
- 6. NO se permitirá vendimias o propagandas no autorizadas por escrito de los representantes del torneo.**
- 7. No se permiten vehículos de ningún tipo en el pasto(incluyendo Bicicletas)**
- 8. No se permite colgar o jugar en las porterías**
- 9. No se permite subir y colgarse de los edificios o estructuras del complejo.**
- 10. No se permite vehículos más largos de 23 pies (incluyendo RV's) casas de remolque aunque tengan placas o permiso de incapacitados. Vehículos estacionados en áreas no autorizadas serán remolcados por la grúa.**